

# ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN



# PROGRAMACIÓN TURNO 2

#### LUNES: CIENCIA Y CINE

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

# • Juego científico "Efectos especiales y 3D" (09.00-10.30 h)

Comenzamos el campamento descubriendo la ciencia que esconde el séptimo arte; el cine. Crearemos nuestro propios efectos especiales y nos fabricaremos nuestras propias gafas 3D.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

En esta actividad jugaremos al tradicional juego de las películas, pero en todas ellas debe aparecer algún actor que interprete a un científico. Para finalizar realizaremos un pequeño debate para analizar la figura de la profesión del científico en el cine.

# • Taller creativo "Luz y sonido" (12.15-13.00h)

Como hemos visto en las actividades anteriores, la luz y el sonido son de vital importancia en cualquier película. A lo largo de la semana vamos a experimentar con estos dos conceptos desde el punto de vista científico. Durante esta jornada experimentaremos con la luz láser.

- Comida y descanso (13.00-14.00 h)
- Juego científico "Errores científicos en el cine de ciencia ficción" (14.00-15.30 h)

El cine de ciencia ficción contiene numerosos gazapos científicos que, con ayuda de los monitores, los participantes podrán identificar.

Además, realizaremos diferentes experimentos para demostrar lo que ocurriría realmente, desde el punto de vista científico en las situaciones que respresentan las películas de ciencia ficción más relevantes de la historia del cine.

Una actividad en la que lo pasaremos ¡de cine!.





Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h. ¡Sé puntual!

#### MARTES: LA CIENCIA DE LAS CIVILIZACIONES

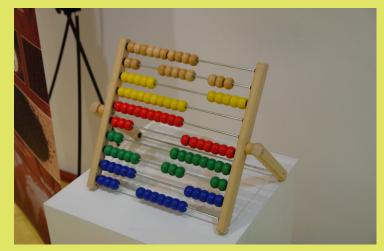
Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

### • Taller científico "Inventos del pasado" (09.00-13.00 h)

¿Cuales han sido los inventos que revolucionaron la historia de la humanidad? ¿Qué aportaciones han realizado cada una de las grandes civilizaciones que han poblado la tierra? En esta jornada aprenderemos sobre los inventos desarrollados por las civilizaciones más importantes de la historia.





#### Almuerzo (10.30-11.00 h)

# • Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

"Construcciones" es un juego donde necesitamos entre otras cosas mantener el equilibrio. Nuestros monitores nos ayudarán con la explicación de conceptos científicos como el centro de masas, para que seamos los ganadores de la prueba de construcciones.

# Taller creativo "Luz y sonido" (12.15-13.00h)

Hoy toca aprender a fabricar nuestros propios instrumentos musicales. Finalizaremos la actividad entonando alguno de nuestros "hits" favoritos.

- Comida y descanso (13.00-14.00 h)
- Juego científico "Gymkhana de las civilizaciones" (14.00-15.30 h)

Los participantes formarán equipos y cada equipo se convertirá en una de las civilizaciones: Romana, Griega, Maya, Islámica, etc... Tendrán que resolver diversas pruebas como descifrar el calendario Maya o comprender el principio de Arquímedes para ser el equipo ganador.





Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

# MIÉRCOLES: CIENCIA EN EL MUSEO

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

#### • Excursión cultural (09.00-13.00 h)

Salida científica en la que visitaremos "La Casa de las Ciencias de Logroño". En esta visita abordaremos la Ciencia desde varios puntos de vista e interaccionaremos con los módulos del museo. Nuestros monitores realizarán una visita guiada para que podamos resolver todas nuestras dudas y aprovechemos al máximo la visita.

- Comida y descanso (13.00-14.00 h)
- Juego científico "Inventores e innovadores" (14.00-15.30 h)

En este juego los participantes aprenderán qué es este concepto que hoy en día está en boca de todos; la innovación y lo más importante, cómo pueden ser ellos más innovadores. El juego constará de varias partes, en las que los participantes tendrán que pensar diversos inventos y venderlos a sus compañeros.





Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

#### JUEVES: CIENCIA DE LABORATORIO

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

### • Taller científico "Plastilina casera y pintura de huevo" (09.00-10.30 h)

En este taller utilizaremos reacciones químicas como las que se llevan a cabo en los laboratorios de verdad para poder fabricarnos plastilina o nuestra propia pintura.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

"Ciencia a ciegas" es una divertida actividad en la que los participantes deberán representar gráficamente ante sus compañeros diferentes utensilios de laboratorio, eso sí, deberán hacerlo con los ojos tapados. ¿Serán capaces sus compañeros de adivinar de que instrumento se trata?

Taller creativo "Luz y sonido" (12.15-13.00h)

Durante esta jornada vamos a aprender, a través de divertidos experimentos, las propiedades de la luz: reflexión y refracción.

- Comida y descanso (13.00-14.00 h)
- Juego científico "Jugando con la química" (14.00-15.30 h)

La química está presente en muchos aspectos de nuestro día a día aunque a veces no seamos conscientes. En este juego descubriremos la ciencia que nos rodea y los participantes aprenderán a identificar diferentes reacciones como las de neutralización, combustión, redox, etc.. En cada prueba se llevará a cabo un tipo de reacción química.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

#### VIERNES. ASTRONOMÍA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

#### Taller científico "3, 2, 1...cohetes en órbita" (09.00-10.30 h)

En este taller construiremos diferentes tipos de cohetes y finalmente los pondremos en órbita. ¿Quién conseguirá diseñar el cohete que alcance más altura?

- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- Taller "Astromágicos" (11.00-12.15 h)

En este taller pondrán a prueba su agilidad, rapidez y destreza en la identificación de diferentes constelaciones y galaxias. Por cada respuesta acertada iremos avanzando por los planetas del sistema solar hasta los confines del Universo.

#### Taller creativo "Luz y sonido" (12.15-13.00h)

En esta jornada descubriremos la parte más artística de la luz y experimentaremos con nuestro "láser sonoro" para representar nuestra voz. Una actividad fascinante para poner fin a la actividad transversal de la semana.

- Comida y descanso (13.00-14.00 h)
- Fiesta científica final "El juego de los astronautas" (14.00-15.30 h)

Cada participante elegirá un destino cósmico...¡Preparados que despegamos! comienza la cuenta atrás: 10, 9, 8, 7,... Cada uno explicará a sus compañeros el destino elegido y las condiciones que les esperan a su llegada.

Una vez terminada esta breve explicación, podrán dar paso a una representación de cómo es el viaje espacial que están realizando. Simulando las actividades cotidianas que tienen que realizar mientras van a bordo de la nave espacial o cómo es moverse sobre la superficie del planeta al que han llegado ¿habrá gravedad?

Por último, se les hará entrega del diploma de participación poniendo el punto final al campamento.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

