SUPERHÉROES CIENTÍFICOS

ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN

UNIVERSIDAD DE LA RIOJA

PROGRAMACIÓN TURNO 1

LUNES: NANOCIENCIA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Taller científico "Nanociencia, la ciencia del futuro" (09.00-10.30 h)

Actividad donde los participantes aprenderán gracias a demostraciones y experimentos en qué consista revolucionaria rama de la ciencia. ¡Bienvenidos a la nanodimensión!

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

Este taller combina el ejercicio de cuerpo y mente con ayuda de la ciencia. Los participantes se convierten en átomos que deberán encontrar aquellos con los que puedan dar lugar a moléculas. ¿Qué moléculas se formarán más rápido?

• Taller creativo "Arte & Ciencia" (12.15-13.00h)

A lo largo de la semana vamos a poner la ciencia al servicio del arte, ya que vamos a utilizar diferentes conceptos científicos para realizar nuestras creaciones artísticas. En esta primera jornada vamos a fabricar nuestra propia pintura.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Un mundo a otra escala" (14.00-15.30 h)

En este juego los participantes viajan a otra escala; la del nanómetro. Aquí descubrirán, a través de diferentes pruebas algunas estructuras representativas de estas dimensiones y qué aplicaciones tienen en nuestra vida.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

MARTES: ELECTRICIDAD Y CIENCIA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Taller científico "Electricidad al poder" (09.00-10.30 h)

En este taller desentrañaremos los misterios de la electricidad y realizaremos pruebas para encender leds con diferentes materiales. Además realizaremos divertidas demostraciones como una carrera de pompas de jabón electrizadas.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

De nuevo, en este taller queremos que los participantes cultiven cuerpo y mente con ayuda de la ciencia. Para ello se convertirán en famosos científicos que han contribuido con sus aportaciones al avance de la ciencia. ¿Serán capaces los compañeros de adivinar quién es quíen?

• Taller creativo "Arte & Ciencia" (12.15-13.00h)

Hoy vamos a dedicar nuestro taller de arte y ciencia a utilizar la fuerza centrífuga para realizar cuadros abstractos.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Detectives científicos" (14.00-15.30 h)

Se ha cometido un crimen y los participantes se convertirán en detectives científicos para averiguar, a través de diferentes pruebas científicas, quién es el culpable.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

MIÉRCOLES: BIODIVERSIDAD (VISITA)

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Excursión cultural (09.00-13.00 h)

Salida científica en la que se aprovechará para pasar el día al aire libre y conocer la ciencia que esconden lugares emblemáticos de nuestra ciudad.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Los cuatro elementos de la naturaleza" (14.00-15.30 h)

Como complemento de la excursión los participantes disfrutarán de un espectáculo científico donde experimentaremos con los que, en la antiguedad, eran considerados los elementos de los que todo estaba constituido; el agua, el aire, el fuego y la tierra. Descubriremos los misterios científicos de los "cuatro elementos de la naturaleza".

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

JUEVES: TECNOLOGÍA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Juego científico "Objetos voladores" (09.00-10.30 h)

Uno de los avances tecnológicos más importantes de la historia fue la conquista de los aires. En este juego construiremos diversos objetos voladores una vez aprendidas las cuestiones básicas de aerodinámica que rigen su funcionamiento.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

La aventura espacial es un juego donde los participantes deberán ser los más rápidos física y mentalmente para convertirse en los primeros astronautas en conquistar los planetas del sistema solar.

• Taller creativo "Arte y Ciencia" (12.15-13.00h)

En este caso los participantes elaborarán su propia pintura casera con ayuda de la Ciencia con la que a continuación podrán pintar su obra maestra.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Pequeños arquitectos" (14.00-15.30 h)

La tecnología se pone al servicio de los ciudadanos y nuestros participantes se convierten en arquitectos para construir puentes capaces de soportar incluso su propio peso, ¿cuál será el puente que soporte más peso?

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

VIERNES. MATEMÁTICAS

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Juego científico "Geometría comestible" (09.00-10.30 h)

En esta deliciosa actividad, aprenderemos geometría mientras nos divertimos y para finalizar, ¿habías visto alguna vez unas matemáticas tan apetitosas?

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller de Ciencia y más "El pañuelo matemático" (11.00-12.15 h)

El tradicional juego del pañuelo se transforma en su versión científica y los ganadores no serán solo los que corran más rápido, sino los que antes resuelvan las operaciones de cálculo mental.

• Taller creativo "Arte y Ciencia" (12.15-13.00h)

En este taller creativo descubriremos la bella relación que existe entre el arte y las matemáticas y utilizaremos las series de Fibonacci y los fractales para realizar nuestras creaciones artísticas.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Fiesta científica final "Fractales y tangram" (14.00-15.30 h)

Los participantes presentarán sus creaciones artísticas a sus compañeros que pujarán como si de una subasta de arte se tratase para elegir la pieza de mayor valor. Además se fabricarán su propio tangram para terminar con una fiesta científca final.

Por último, se les hará entrega del diploma de participación poniendo el punto final al campamento.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

UNIVERSIDAD
DE LA RIOJA