

ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN





PROGRAMACIÓN 2

LUNES. PABLO SERRANO

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "Detectives científicos; un ladrón en el museo" (09.00-10.30 h)

En el museo se ha poducido el robo de una valiosa obra de arte. Nuestros participantes se convertirán en detectives para descubrir al ladrón y recuperar la obra. Para ello utilizarán técnicas científicas como los policias científicos de verdad.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Carreras geométricas." (11.00-12.00 h)

Estas carreras tienen recorridos muy especiales; los perímetros de diferentes figuras geométricas. Antes de dar la salida, los participantes deberán calcular en que caso el perímetro, o lo que es lo mismo la distancia a cubrir es mayor.

• Dinámica de inmersión: "Pablo Serrano" (12.00-13.00 h)

En esta actividad realizaremos una visita guiada en las instalaciones del museo para contemplar e interpretar las obras del artista. Además realizaremos dinámicas de interpretación de las piezas.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Cuadros invisibles" (14.30-15.30 h)

En este taller elaboraremos unas peculiares obras de arte en las que nuestros dibujos y creaciones sólo serán descubiertos con ayuda de la Ciencia.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

MARTES. PILAR CITOLER

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "La Ciencia del Cine" (09.00-10.30 h)

En este taller aprenderemos a elaborar nuestros propios cortos con la técnica de *stop motion*. Además aprenderemos algunos trucos para crear efectos especiales para nuestra película.

- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "El juego del arte" (10.30-11.30 h)

Este juego consta de varias pruebas en las que se pondrán a prueba los conocimientos y habilidades de los participantes. Trabajaremos en equipo representando diferentes movimientos de vanguardia, ¿quíen será el más rápido en realizar las pruebas adecuadamente?

• Dinámica de inmersión: "Pilar Citoler" (12.00-13.00 h)

En esta actividad realizaremos una visita guiada a la colección de Pilar Citoler en la que haremos un repaso a los diferentes movimientos y técnicas de las obras que componen la muestra.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Disfraz de científico" (14.30-15.30 h)

En este taller cada participante seleccionará a su científico favorito y se fabricará un disfraz para interpretar en un breve diálogo delante de sus compañeros cuales han sido sus mayores contribuciones al mundo de la Ciencia.



Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

MIÉRCOLES. EXCURSIÓN

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Excursión: "Casco histórico Zaragoza" (09.00-13.00 h)

Durante la mañana del miércoles realizaremos una visita guiada por el casco histórico de Zaragoza donde diferenciaremos entre la "Zaragoza antigua" y la "Zaragoza contemporánea".

La visita incluye almuerzo.



- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Collage reciclado" (14.30-15.30 h)

Ha llegado la hora de la creatividad y en esta actividad realizaremos un collage utilizando diferentes materiales reciclados.



Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

JUEVES. EXPOSICIÓN TEMPORAL

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "MONSTER LAB" (09.00-10.30 h)

En este monstruoso taller crearemos divertidos monstruos interactivos que escupen líquidos de colores o con cerebros sanguinolientos. Una actividad en la que lo pasaremos de miedo.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Robots y autómatas" (11.00-12.00 h)

Actividades de agilidad física y mental por equipos donde los participantes se convierten en robots y autómatas y deben seguir sin equivocarse las instrucciones que les dan sus compañeros para realizar las diferentes tareas.

• Dinámica de inmersión: "Exposición temporal". (12.00-13.00 h)

En la dinámica de inmersión de esta joranda visitaremos la exposición temporal del Museo acompañada de dinámicas en las que los participantes deberán poner en escena las representaciones pictóricas.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Kirigami Lab" (14.30-15.30 h)

En este taller realizaremos nuestras propias creaciones artísticas utilizando la técnica del Kirigami.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

VIERNES. ESPACIO LATERAL

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "Arte centrífugo" (09.00-10.30 h)

¿Qué es la fuerza centrífuga? En este taller aprenderemos este concepto científico y cómo podemos utilizarla como herramienta para nuestras creaciones pictóricas.

- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Venciendo la gravedad" (11.00-12.00 h)

En este juego los participantes trabajarán por equipos para crear estructuras humanas imposibles capaces de vencer la fuerza de la gravedad.

• Dinámica de inmersión: "Espacio Lateral". (12.00-13.00 h)

En la dinámica de inmersión de esta joranda visitaremos la exposición temporal del Espacio Lateral del Museo.



- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Cromatografía artística" (14.30-15.30 h)

La cromatografía es una técnica de separación utilizada en los laboratorios de verdad. En este taller descubriremos la parte artística de esta técnica para elaborar divertidos colgantes con los que decorar nuestro cuarto.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h



