

ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN





PROGRAMACIÓN 1

LUNES. PABLO SERRANO

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "ARTE MECÁNICO" (09.00-10.30 h)

En este taller aprenderemos conceptos básicos de mecánica que pondremos a disposición del arte, ya que estos artefactos nos servirán para elaborar nuestras obras de arte; giróscopos, peonzas, péndulos, espirógrafos y muchas sorpresas más.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Volando voy..." (11.00-12.00 h)

En esta actividad los participantes conquistarán los cielos con una serie de pruebas en las que ejercitarán cuerpo y mente.

• Dinámica de inmersión: "Las unidades yunta giratorias" (12.00-13.00 h)

En esta actividad realizaremos una visita guiada en las instalaciones del museo para contemplar e interpretar estas piezas tan genuinas de Pablo Serrano.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Fábrica de sellos" (14.30-15.30 h)

En esta divertida experiencia, los participantes se fabricarán sus propios sellos con diferentes materiales reciclados. A continuación realizarán sus estampaciones para crear verdaderas obras de arte.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

MARTES. EXPOSICIÓN TEMPORAL

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "ARTE ORGÁNICO" (09.00-10.30 h)

En este taller construiremos una mini maqueta de una célula, animal o vegetal, así como todos los orgánulos que la componen, con ayuda de materiales sencillos y mucha creatividad.

- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Gymkhana del arte" (10.30-11.30 h)

Esta gymkhana consta de varias pruebas en las que se pondrán a prueba los conocimientos y habilidades de los participantes. Trabajaremos en equipo representando diferentes movimientos de vanguardia, ¿quíen será el más rápido en realizar las pruebas adecuadamente?

• Dinámica de inmersión: "Collages surrealistas". (12.00-13.00 h)

En esta actividad realizaremos una visita guiada a la exposición temporal presente en el Museo, acompañada de divertidas dinámicas entre las que tendremos que vender la obra que hayamos seleccionado a un experto en arte.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Mosaicos árabes" (14.30-15.30 h)

En este taller aprenderemos qué son los mosaicos y realizaremos un mosaico colaborativo con el que decoraremos nuestro taller.



Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

MIÉRCOLES. EXCURSIÓN

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Excursión: "Palacio de la Aljafería" (09.00-13.00 h)

Durante la mañana del miércoles realizaremos una visita guiada al Palacio de la Aljafería y nos divertiremos realizando juegos y dinámicas en el foso del palacio. La visita incluye almuerzo.



- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Insectos mutantes" (14.30-15.30 h)

Ha llegado la hora de la creatividad y en esta jornada construiremos maquetas de unos insectos muy especiales. Una vez bien aprendidos los números de patas, alas y antenas de cada cual, nos podremos manos a la obra para crear nuestro propio insecto mutante.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

JUEVES. MEDIO AMBIENTE Y NUTRICIÓN

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "MARBELS MACHINES" (09.00-10.30 h)

En este divertido taller crearemos nuestra propia máquina de bolas con elementos reciclados y la decoraremos a nuestro gusto.



- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "Artitectos" (11.00-12.00 h)

Actividades de agilidad física y mental por equipos donde nos convertiremos en los arquitectos del futuro.

• Dinámica de inmersión: "¿Sabes lo que comes?". (12.00-13.00 h)

Taller para potenciar la biodiversidad de la huerta de Zaragoza donde los pequeños aprenderán conceptos clave sobre alimentación sana y sostenible.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Pintar con pompas de jabón" (14.30-15.30 h)

En este taller realizaremos nuestras propias creaciones artísticas pero sustituyendo pinceles y pinturas por pomperos. Una forma original de pintar donde ¡nos lo pasaremos pompa!

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h

VIERNES. PILAR CITOLER

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h

¡Sé puntual!

• Taller científico A+C: "LABORATORIO DE LA LUZ" (09.00-10.30 h)

La luz tiene una importancia vital en la mayoría de creaciones artísticas. En este taller sorprendente desentrañaremos, con divertidos experimentos, las propiedades de la luz desde un punto de vista científico.

- Almuerzo (10.30-11.00 h)
- En la Azotea del Museo: "El juego de los inventores" (11.00-12.00 h)

En este juego los participantes trabajarán por equipos para diseñar divertidos inventos, pero para conseguir los materiales necesarios, tendrán que superar diferentes pruebas.

• Dinámica de inmersión: "Pilar Citoler". (12.00-13.00 h)

En esta dinámica visitaremos las obras más representativas de esta peculiar coleccionista y aprenderemos a convertirnos en pequeños coleccionistas virtuales de arte.

- Comida y juegos de sobremesa (13.00-14.30 h). A las 14h salida de participantes sin servicio de comedor
- Taller creativo: "Fotografía con croma" (14.30-15.30 h)

En este taller aprenderemos conceptos básicos de fotografía y con ayuda de un croma realizaremos fotografías en lugares sorprendentes o con nuestros personajes favoritos.



Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h



