



ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN TURNO 1

LUNES: Mezclando sustancias

Llegada de asistentes: 09.30-09.45 h
¡Sé puntual!

• Taller de química "Materiales curiosos" (09.45-10.30 h)

Los participantes descubrirán una de las ciencias más antiguas que existen, la química, gracias a curiosos experimentos y reacciones que nos muestren la ciencia como algo cotidiano y sencillo.



• Deporte y ciencia "Cálculo dificultoso" (10.30-11.00 h)

Este taller fomenta la salud del cuerpo y la mente con ayuda de la ciencia. Una adaptación del tradicional juego "de pi" que lo hará más divertido para todos los participantes.

• Almuerzo (11.00-11.30 h)

• Proyecto científico: "Toma de contacto" (11.30-12.30 h)

Descubriendo el trabajo de un investigador en primera persona. En pequeños grupos de trabajo, los participantes tendrán que desarrollar durante toda la semana un proyecto de ciencia, siguiendo para ello el método científico usado por cualquier investigador que se precie. En esta primera fase la observación será fundamental para formular la hipótesis correcta.

• Actividad científica "Ciencia espectacular" (12.30-13.30 h)

Presentación espectacular de la ciencia en un tono distendido y de humor gracias a un Espectáculo Científico que hará las delicias de todos los participantes y permitirá a los participantes adquirir conocimientos de ciencia de una forma diferente.

Llegada de asistentes: 09.30-09.45 h
¡Sé puntual!

• **Actividad científica "Olimpiada matemática" (09.45-10.30 h)**

Concurso matemático con el que poner a prueba las habilidades de todos los participantes. Por equipos tendrán que demostrar ser los más ágiles para ganar a sus compañeros.



• **Deporte y ciencia "El enigma" (10.30-11.00 h)**

Una nueva oportunidad de cultivar cuerpo y mente con ayuda de la ciencia. Los participantes tendrán que resolver el enigma planteado convirtiéndose en auténticos detectives, para lo cual solo tendrán que seguir todas las pistas que les lleven por el camino correcto y resolver todas las pruebas que se encontrarán en el camino.

• **Almuerzo (11.00-11.30 h)**

• **Proyecto científico: "Comienza el trabajo" (11.30-12.30 h)**

Tras la observación toca el turno de la parte experimental dentro del proyecto de ciencia, así que es el momento de ponerse la bata y a trabajar.

• **Juego científico "Proporciones y enigmas" (12.30-13.30 h)**

Las matemáticas no son aburridas y así lo descubrirán todos los participantes gracias a distintos juegos y enigmas que harán de esta ciencia un mundo por descubrir.

Llegada de asistentes: 09.30-09.45 h
¡Sé puntual!

• **Taller “Inventos revolucionarios” (09.45-10.30 h)**

En este taller, se pretende mostrar a los participantes el paso por algunos de los inventos más importantes de la historia y sus creadores. Un recorrido en el que ver su evolución e incluso uso actual.

• **Deporte y ciencia “Tira el dado y corre” (10.30-11.00 h)**

Un completo juego en el que los participantes pondrán a prueba su destreza deportiva y su agilidad mental de manera prácticamente simultánea.



• **Almuerzo (11.00-11.30 h)**

• **Proyecto científico: “Primeros resultados” (11.30-12.30 h)**

En esta sesión, los participantes deben comenzar a obtener algunos resultados dentro de su proyecto de investigación. De este modo gracias al sistema de ensayo-error, los participantes conseguirán los mejores resultados posibles.

• **DIY: “Inventos de la antigüedad” (12.30-13.30 h)**

Viaje en el tiempo para recrear una de las máquinas creadas por las antiguas civilizaciones. En esta actividad, los participantes podrán innovar e implementar sus cambios y mejoras a una maquinaria ya inventada, fomentando así la creatividad.

Llegada de asistentes: 09.30-09.45 h
¡Sé puntual!

• **Actividad científica "Gymkhana de las 3R" (09.45-10.30 h)**

Juego de equipos con temática sobre el reciclaje y medio ambiente en el que los participantes podrán aprender sobre los residuos, los contenedores, el reciclaje y la reutilización de los materiales que utilizamos habitualmente.

• **Deporte y ciencia "¿Eres rápido calculando?" (10.30-11.00 h)**

El juego del pañuelo nunca ha sido tan divertido, no basta ser el más rápido corriendo, también tendrá que ser el más ágil en cálculo mental para conseguir ser el ganador.

• **Almuerzo (11.00-11.30 h)**

• **Proyecto científico: "Últimos resultados" (11.30-12.30 h)**

Durante esta jornada seguiremos realizando las pruebas y mediciones necesarias para el progreso de nuestro proyecto de investigación.



• **Taller creativo "Reciclaje y Reutilización" (12.30-13.30 h)**

Taller de creación de piezas únicas con materiales en desuso y reciclados. La imaginación y creatividad de los participantes hará el resto.

Llegada de asistentes: 09.30-09.45 h
¡Sé puntual!

• **Dinámica: "Los 5 sentidos" (09.45-10.30 h)**

¿Conoces los 5 sentidos? ¿Te imaginas poder ver a través de las paredes como superman o ser capaz de oír conversaciones a kilómetros de distancia? ¿Es eso científicamente posible? Lo descubrirás en los campus científicos de Fundación Caja Rioja en esta actividad.



• **Deporte y ciencia "Elige tu sentido" (10.30-11.00 h)**

En la práctica deportiva pondremos a prueba los conceptos aprendidos en el taller anterior con una versión del escondite en la que los participantes aprenderán a desarrollar los sentidos...

• **Almuerzo (11.00-11.30 h)**

• **Proyecto científico: "Presentación de los resultados" (11.30-12.30 h)**

Ha llegado el momento de analizar los resultados y lo más difícil sacar nuestras propias conclusiones. Con las ideas bien claras, todos los grupos prepararán un póster sobre su proyecto, que luego presentarán al resto de compañeros.

• **Despedida: presentación de resultados y quiz científico (12.30-13.30 h)**

Los diferentes grupos realizarán la presentación de sus proyectos ante sus compañeros y una vez todos hayan intervenido se realizará un pequeño debate. Para terminar, los participantes podrán jugar al quiz científico que les hemos preparado para mostrar todas las habilidades y destrezas adquiridas a lo largo de la semana. El quiz, se juega por equipos.

Por último, se les hará entrega del diploma de participación poniendo el punto final al campus urbano de Fundación CajaRioja.

