Dirección General de Juventud y Deporte
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN, JUVENTUD Y DEPORTE
Comunidad de Madrid

CAMPAMENTOS DE VERANO 2017
14/17

14/30 ACTIVIDADES PARA JÓVENES

CAMPAMENTO PARA JÓVENES CIENTÍFICOS

ACTIVIDADES DE CIENCIA. DEMOSTRACIONES EXPERIMENTALES. EXCURSIONES Y JUEGOS	RASCAFRÍA (Madrid)	11 al 20 de Julio
325€ con Carné Joven 345€ resto de usuarios	25 participantes de Madrid	De 14 a 17 años cumplidos desde el inicio hasta la finalización de la actividad.
ALOJAMIENTO:	ALBERGUE JUVENIL "LOS BATANES" Finca Los Batanes . Tel. 91 869 15 11 Rascafría . MADRID Se ruega no llamar a la instalación salvo en caso de urgencia	

Este campamento de verano pretende fomentar la creatividad y el interés por la ciencia, la tecnología y el medio ambiente, de una forma lúdica, dinámica e interactiva a través de la realización de dinámicas, talleres y demostraciones relacionados con ramas emergentes de la ciencia.
Queremos ayudar a desarrollar capacidades como el análisis, la observación y la crítica de una forma dinámica, lúdica y educativa.
También se pretende que los participantes desarrollen hábitos saludables en el tiempo libre, a través de actividades deportivas y en contacto con la naturaleza, en un ambiente de diversión.

Un completo programa de actividades para vivir la ciencia en primera persona.
¿Te apuntas?

Programa

El programa de actividades está dividido en dos bloques diferenciados:

Presentación de proyectos. A lo largo del desarrollo del campamento, vamos a realizar una actividad transversal que se llevará a cabo de forma diaria, en la que los participantes podrán crear un auténtico proyecto de investigación científico elegido por ellos mismos.

Actividad de ciencia. Incluye talleres interactivos sobre diferentes ámbitos de la ciencia como la nanociencia, la biotecnología, la robótica, la astronomía, la química y relacionadas también con el diseño y la imagen.

El campamento también incluye otras actividades como:

- Talleres creativos
- Espectáculos científicos y demostraciones experimentales
- Visitas y excursiones
- Juegos, veladas y actividades de ocio y tiempo libre

www//más información

Para realizar las actividades acuáticas programadas es imprescincible saber nadar.
Las actividades indicadas podrían sufrir modificaciones por motivos organizativos o de fuerza mayor.

Lugar y fechas de salida y regreso

SALIDA

DÍA DE SALIDA : 11 de julio
HORA DE SALIDA : 10.00 h
LUGAR DE SALIDA: C/ Ferraz (lateral derecho de las escaleras principales del Templo de Debod. Zona reservada de aparcamiento de autobuses).

REGRESO

DÍA DE REGRESO : 20 de julio
HORA DE SALIDA : 10.00 h
LUGAR DE RECOGIDA: C/ Ferraz (lateral derecho de las escaleras principales del Templo de Debod. Zona reservada de aparcamiento de autobuses).

El autobús saldrá a la hora indicada por lo que se deberá llegar con suficiente antelación.

Equipo recomendado:

Se procurará llevar el equipaje en una mochila o una bolsa de viaje evitando las maletas • Toallas, útiles de aseo personal • sandalias de goma • bañador • calzado deportivo • pantalones largos y cortos • sudadera • chaqueta polar • chubasquero • gorra • crema de protección solar • mochila pequeña para las excursiones y linterna • **No es necesario saco de dormir.**

Información de interés:

Cada participante deberá llevar consigo D.N.I. y tarjeta sanitaria o seguro médico, originales. En caso de tener algún tratamiento médico o dieta especial, es obligatorio aportar certificado médico y llevar los medicamentos específicos del mismo. Se comunicará a la organización los datos específicos y de importancia.

Es muy importante consignar correctamente todos los posibles teléfonos de contacto: casa, trabajo, móvil o lugar de vacaciones donde se encuentren durante el desarrollo de la actividad.

Los aparatos electrónicos: cámaras de fotos, aparatos de música, etc., serán responsabilidad de los participantes que los lleven.

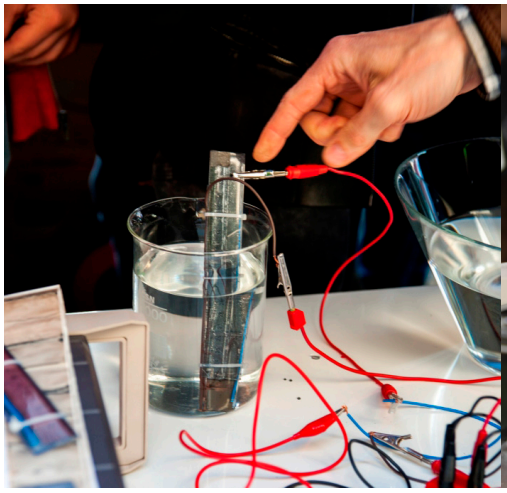
Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.

Los participantes no tienen que pagar ningún dinero adicional durante su estancia en la actividad. Se aconseja llevar dinero de bolsillo para sus gastos.

No se podrán realizar visitas durante el desarrollo de la actividad para garantizar el buen funcionamiento de la misma.

Si el participante es recogido antes de la finalización de la actividad por una persona diferente a la que hubiese firmado la autorización de la inscripción, ésta deberá realizar una autorización en la que conste el nombre y DNI de la persona autorizada. Esta persona, cuando recoja al menor, presentará a la organización la autorización junto con su DNI y dejará constancia de la fecha y hora de la recogida.

ANTES DE SOLICITAR LA ACTIVIDAD CONSULTA LAS CONDICIONES GENERALES



NOTA: Los padres, madres, tutores/as, así como participantes que deseen realizar alguna consulta importante o hacer entrega de documentación adicional, serán atendidos en el Servicio de Actividades y Formación de la Dirección General de Juventud y Deporte, el día 21 de junio de 17,00 a 19,00 horas en la 3ª planta del Paseo de Recoletos, 14.

FORMA DE PAGO:

En concepto de inscripción se realizará un pago de : con Carné Joven: 325€ / sin Carné Joven: 345€, mediante tarjeta, ingreso o transferencia, especificando "CAMPAMENTO PARA JÓVENES CIENTÍFICOS" en el "concepto pago", a la siguiente cuenta bancaria:
Bankia: Código SWIFT o BIC: CAHMESMMXXX
Cuenta Corriente IBAN: ES45 2038 0626 06 6000031177 • Titular: C.M. DIRECCIÓN GENERAL DE JUVENTUD .TIVE