

# SUPERHÉROES

---

Actividades y programación



PALACIO DE VILLAHERMOSA (HUESCA)

# ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN

DÍA 17 DE FEBRERO: ORIGEN DE LOS SUPERHÉROES

Llegada de asistentes: 9:00h  
¡Sé puntual!

## • Taller de inmersión (9:00 h - 10:30 h)

*¿De dónde vienen los Superhéroes?*

Uno de los elementos más importantes y que más caracterizan a los superhéroes es su origen. En este taller aprenderemos qué ciencia esconde el origen de los superhéroes para elaborar nuestra propia constelación, realizaremos experimentos con láser y muchas sorpresas más.

## • Almuerzo (10:30 h - 11:00 h)

## • Espectáculo científico (11:00 h - 11:50h)

*Cómo ser un Superhéroe y no morir en el intento*

Ciencia a escena con la que pretendemos dar trucos para parecer superhéroes delante de vuestros amigos y familiares. ¿Os animáis?



• **Taller científico (12:00 h - 13:00 h)**

Mutación de ADN

En este taller aprenderemos qué es el ADN de manera experimental a través de su extracción con frutas y fabricaremos nuestra propia doble hélice.

• **Comida (13:00 h - 14:00 h) / Salida de participantes sin servicio de comedor.**

• **Ludoteca (14:00 h - 15:00 h)**

Tiempo para potenciar el desarrollo físico y mental de los participantes mediante juegos de movimiento, ingenio y cuentos en donde saldrá a la luz el superhéroe que llevan dentro.

Recogida de asistentes: **15:00h**

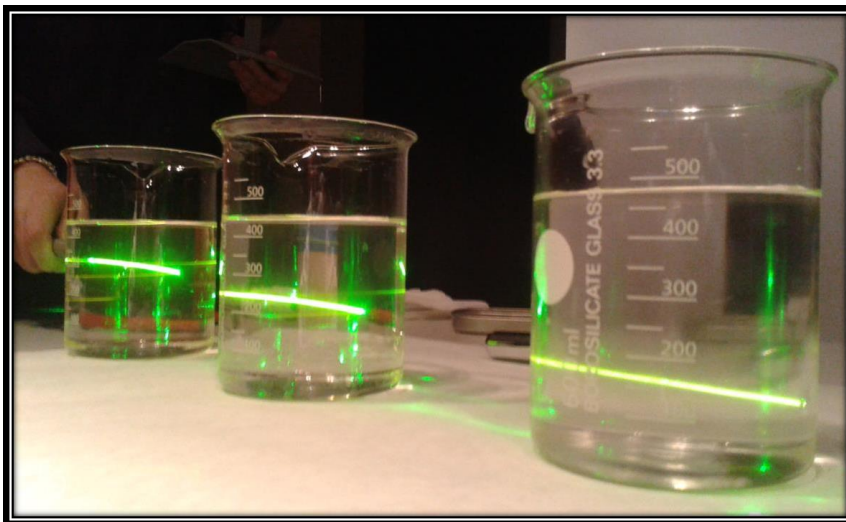
DÍA 18 DE FEBRERO: SUPERPODERES Y VILLANOS

Llegada de asistentes: 9:00h  
¡Sé puntual!

• **Taller de inmersión (9:00 h - 10:30 h)**

Superpoderes caseros

Gracias a experimentos científicos, los participantes probarán qué superpoder les gustaría tener para enfrentarse a su enemigo: desaparición, invisibilidad, etc.



• **Almuerzo (10:30 h - 11:00 h)**

• **Espectáculo científico (11:00 h - 11:50h)**

¡Experimenta y vencerás!

Espectáculo para despertar el interés científico, a través de gases misteriosos, cohetes y meteoritos. La química que nos ayudará a derrotar a los villanos.



• **Juegos y dinámicas (12:00 h - 13:00 h)**

Desafío entre “el Bien” y “el Mal”

Enfrentaremos a superhéroes contra villanos a través de una gymkhana en la que deberán fabricarse una diana personalizada con flechas de superhéroe científico.

• **Comida (13:00 h - 14:00 h) / Salida de participantes sin servio de comedor.**

• **Ludoteca (14:00 h - 15:00 h)**

Tiempo para potenciar el desarrollo físico y mental de los participantes mediante juegos de movimiento, ingenio y cuentos en donde saldrá a la luz el superhéroe que llevan dentro.

Recogida de asistentes: **15:00h**

## DÍA 19 DE FEBRERO: SUPERHÉROES EN FORMA

Llegada de asistentes: 9:00h  
¡Sé puntual!

### • Taller de inmersión (9:00 h - 10:30 h)

#### Aventura heroica

Gymkhana que consta de varios retos en los que se pondrán a prueba los conocimientos y habilidades de los participantes. Trabajaremos en equipo para averiguar quién será el más rápido en realizar las pruebas adecuadamente.



### • Almuerzo (10:30 h - 11:00 h)

### • Espectáculo científico (11:00 h - 11:50h)

#### “Superpoderes científicos”

¿Qué leyes de la ciencia tienes que vencer para volar? ¿Y para ser como Mr. Elástico? ¿Y para lanzar rayos? En este espectáculo demostraremos como tener superpoderes es posible, si sabes cómo.



• **Taller creativo (12:00 h - 13:00 h)**

*¡Volverás volando!*

Quizá no seamos capaces de hacer que nuestros participantes leviten, pero sí que conquistarán los cielos con una fantástica cometa que construiremos con ayuda de materiales sencillos y mucha creatividad.



• **Comida (13:00 h - 14:00 h) / Salida de participantes sin servicio de comedor.**

• **Ludoteca (14:00 h - 15:00 h)**

Tiempo para potenciar el desarrollo físico y mental de los participantes mediante juegos de movimiento, ingenio y cuentos en donde saldrá a la luz el superhéroe que llevan dentro.

Recogida de asistentes: **15:00h**