SUPERHÉROES CIENTÍFICOS

ACTIVIDADES Y PROGRAMACIÓN

UNIVERSIDAD DE LA RIOJA

PROGRAMACIÓN TURNO 2

LUNES: MATEMÁTICAS

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Juego científico "Matemáticas científicas" (09.00-10.30 h)

Los participantes se acercarán al mundo de las matemáticas de una manera sencilla y divertida, a través de un juego con el que poner a prueba su agilidad mental.

Jugaremos con los números aprendiendo las múltiples aplicaciones de las matemáticas.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

Este taller combina el ejercicio de cuerpo y mente con ayuda de la ciencia: una carrera de relevos con obstáculos y preguntas relacionadas con las matemáticas Después, realizarán un taller científico en el que podrán descifrar mensajes secretos.

• Taller creativo "Planifica tu viaje" (12.15-13.00h)

A lo largo de la semana los participantes visitarán otros planetas y satélites (como la luna o Júpiter) a través de un viaje espacial. Para ello se les suministrará información sobre condiciones ambientales, ubicación del planeta y otros datos necesarios para que puedan simular el viaje a otro mundo. Construirán el diseño de un pequeño cohete espacial: ¡el viaje está listo!

Enviaremos una sonda a dicho planeta para que en el hipotético caso de que allí haya habitantes, estos conozcan algo de nosotros y de la Tierra ante nuestra inminente llegada. Elegiremos objetos terrestres para enviar: los que mejor representen tanto nuestra apariencia, costumbres y desarrollo tecnológico como las características de la Tierra; fotografías, móviles, dibujos o libros.

- **Comida y descanso (13.00-14.00 h)**

- **Juego científico "Alicia en el país de las Matemáticas" (14.00-15.30 h)**

En este divertido juego los participantes pondrán a prueba varios conceptos y áreas matemáticas como la Geometría, la Aritmética y la Papiroflexia, viajando al País de las Matemáticas de Alicia. Utilizarán ábacos para realizar operaciones matemáticas o la ley de las proporciones para imaginar cómo sería su ropa si crecieran hasta ser 3 veces más grandes. Además, dispondrán de un tangram y otros juegos y acertijos matemáticos para poner a prueba sus habilidades. ¡Las matemáticas pueden ser muy divertidas!

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h.
¡Sé puntual!

MARTES: INDUSTRIA Y EVOLUCIÓN TECNOLÓGICA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Taller científico "La Industria" (09.00-13.00 h)

La revolución industrial y la evolución tecnológica han supuesto para nuestras vidas un importante cambio.

En este taller los participantes descubrirán cuál ha sido ese gran cambio y además crearán sus propios inventos tecnológicos que después explicarán al resto de sus compañeros.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

Los participantes comenzarán con un juego en el cual pondrán a prueba su destreza. Gracias al esfuerzo y trabajo de todos ellos podrán lograr hitos y formarán estructuras con sus cuerpos gracias a la cooperación y su fuerza física.

En el taller se fabricarán su propio autogiro, de forma que una vez construido puedan lanzarlo para descubrir cuál de ellos llega más alto.

• Taller creativo "La maleta espacial" (12.15-13.00h)

Los participantes fabricarán su traje espacial teniendo en cuenta aspectos importantes. Será fundamental asegurarse de su función protectora añadiendo elementos que les proporcionen las condiciones óptimas de supervivencia fuera de la Tierra. Los participantes entrarán en contacto con diferentes materiales y sus características, al mismo tiempo que tendrán que pensar sobre los elementos necesarios como botellas de oxigeno, casco, etc.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Quiero ser un científico" (14.00-15.30 h)

Los monitores realizarán una demostración científica con experimentos relacionados con la Física. Conoceremos el buzo de descartes o la relación entre peso y empuje, la importancia de la presión atmosférica o la Ley de la Gravedad, entre otros.

Al terminar esta parte de experimentos divertidos, los participantes podrán jugar con los colores de la luz con ayuda de linternas de colores.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

MIÉRCOLES: BIBLIOTECONOMÍA Y CIENCIA DOCUMENTAL

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Excursión cultural (09.00-13.00 h)

Salida científica en la que se aprovechará para pasar el día al aire libre y conocer la ciencia que entraña la región.

Visita cultural en la que el participantes guiados por un monitor visitarán lugares importantes de la zona todavía desconocidos. Descubriendo los pequeños rincones de La Rioja.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Harry Potter" (14.00-15.30 h)

Hoy veremos un espectáculo de magia, pero ¿realmente es magia? Con este juego veremos que la ciencia es la base de todo, provocando a los niños curiosidad e ilusión por descubrir qué ha ocurrido en cada truco de magia.

Aprenderemos cuál es la base científica que subyace a algunos fenómenos de la naturaleza y que se oculta tras algunos trucos de magia, de modo que ellos pueden preparar sus propios trucos.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

JUEVES: TRANSPORTES

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

• Taller científico "Transportando la ciencia" (09.00-10.30 h)

Taller científico en el que los participantes descubrirán la evolución de los medios de transporte hasta los avanzados vehículos que utilizamos en la actualidad.

Taller en el que descubrirán porque los aviones vuelan, y en el que desarrollarán su aptitud creativa personalizando sus propios modelos.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Ciencia y más" (11.00-12.15 h)

Ciencia y deporte en "La carrera de múltiples piernas". La carrera puede ser más fácil o más complicada dependiendo de si son capaces de contestar correctamente a preguntas relacionadas con la temática científica del día. Después, los niños harán uso de la tecnología y la creatividad para construir un coche que participará en una carrera. Habrá premios al más rápido, al más original o el más aerodinámico.

• Taller creativo "Naves y cohetes" (12.15-13.00h)

Llega ya el tramo final de nuestro viaje, una vez elegido el planeta y confeccionado nuestro traje nos centraremos en el medio de transporte que nos acercará hacia nuestro destino, el cohete. A partir de materiales reciclados construirán un cohete que podrán hacer despegar del suelo: ¿volará?

Ya que los viajes espaciales son de larga duración, este día aprovecharemos para que los participantes descubran lo difícil que puede resultar realizar tareas cotidianas durante un viaje espacial bajo gravedad cero, como por ejemplo; comer, ir al servicio, escurrir un trapo o simplemente lavarse los dientes.

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Juego científico "Navegando" (14.00-15.30 h)

Durante este taller descubriremos cosas nuevas sobre otro medio de transporte: el barco.

En la primera parte, los participantes asistirán a una serie de demostraciones donde podrán conocer la densidad de cualquier líquido, comprobarán que acercar una llama a un globo no lo hace explotar, observarán el comportamiento de mezclas de agua con otras sustancias o descubrirán que una piedra puede flotar en el agua.

Los participantes construirán un barco muy peculiar que funciona gracias a la Química y que podrán probar siempre que salgan de excursión.

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

VIERNES. ASTRONOMÍA

Llegada de asistentes: 08.00-09.00 h
¡Sé puntual!

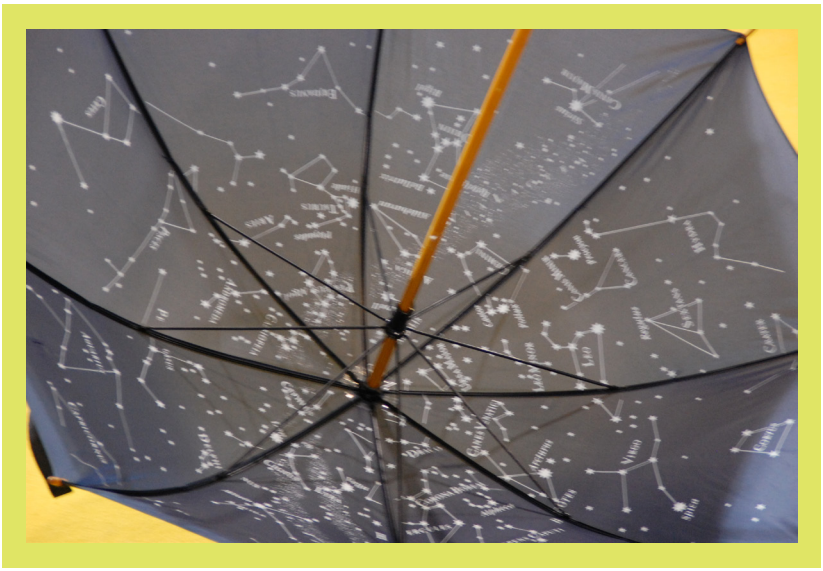
• Dinámica científica "Astronomía" (09.00-10.30 h)

Estudio del Universo gracias a la construcción de una maqueta de telurio de nuestro sistema solar, donde aprenderán las características de los diferentes planteas.

• Almuerzo (10.30-11.00 h)

• Taller "Astromágicos" (11.00-12.15 h)

En este taller pondrán a prueba su agilidad, rapidez y destreza. Jugarán al "gato y ratón" superando obstáculos o respondiendo una serie de preguntas relacionadas con la ciencia. Al finalizar el juego, los participantes podrán construir constelaciones y galaxias.



• Taller creativo "Viaje espacial" (12.15-13.00h)

Hoy toca el ensayo de nuestro viaje espacial y ultimar los detalles de nuestra aventura. Últimos retoques y puesta a punto de la nave para su lanzamiento en la fiesta científica final. ¿Estáis preparados?

• Comida y descanso (13.00-14.00 h)

• Fiesta científica final "El viaje de la Ciencia" (14.00-15.30 h)

¡Preparados que despegamos! comienza la cuenta atrás: 10, 9, 8, 7,... Los participantes explicarán a todos sus compañeros el destino elegido y las condiciones que les esperan a su llegada.
Una vez terminada esta breve explicación, podrán dar paso a una representación de cómo es el viaje espacial que están realizando. Simulando las actividades cotidianas que tienen que realizar mientras van a bordo de la nave espacial o cómo es moverse sobre la superficie del planeta al que han llegado ¿habrá gravedad?

Recogida de asistentes: 15.30-16.00 h
¡Sé puntual!

UNIVERSIDAD
DE LA RIOJA